

<b>Regulamin Konkursu „Acer - Predator”</b>
---

## **I. Postanowienia ogólne**

- 1.1. Organizatorem konkursu „Acer- Predator.”, zwanego dalej Konkursem, jest VIMN Poland sp. z o.o., z siedzibą przy ul. Mokotowskiej 19 w Warszawie (kod 00-560), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000130592, posiadająca numer NIP: 9511990066, o kapitale zakładowym w wysokości 5.887.000 PLN (zwana dalej „Organizatorem”).
- 1.2. Konkurs trwa od dnia **05.12.2017** roku do dnia **22.12.2017** roku.
- 1.3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Dostarczanie nagród w Konkursie odbywa się wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 1.4. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia.
- 1.5. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora ani Fundatorów, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
- 1.6. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 k.c.
- 1.7. Fundatorem nagrody głównej rzeczowej w Konkursie w postaci laptopa Acer Predator Helios 300 jest Acer Poland Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Domaniewskiej 41a w Warszawie (kod. 02-672), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000378298, posiadająca numer NIP: 1080010052, a 10 nagród dodatkowych rzeczowych w postaci bluz z logo Bazinga jest VIMN Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (zwane dalej „Fundatorami”).

## **II. Warunki uczestnictwa w Konkursie i Zadanie Konkursowe**

- 2.1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, mające miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które ukończyły co najmniej 18 rok życia.
- 2.2. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z pkt 2.1. Regulaminu jest dokonanie zgłoszenia do Konkursu (dalej „**Zgłoszenie**”) tj.:
  - a) prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego (zwanego dalej: „**Formularzem Zgłoszeniowym**”) na stronie <http://www.comedycentral.pl/predator> (zwanej dalej: „**Stroną Internetową**”), postępując zgodnie z instrukcjami zawartymi na Stronie Internetowej, prawidłowo

wypełniony Formularz Zgłoszeniowy musi zawierać imię i nazwisko osoby zgłaszającej udział w Konkursie, jej adres e-mail, adres korespondencyjny oraz numer telefonu kontaktowego;

b) wykonanie zadania konkursowego polegającego na:

1) wzięciu udziału w quizie – udzieleniu odpowiedzi na 5 pytań zamkniętych z puli pytań – wiedzy o serialu „Teoria Wielkiego Podrywu” lub o laptopie Predator Helios 300, który to quiz będzie dostępny na stronie www. pod adresem <http://www.comedycentral.pl/predator>, oraz

2) udzieleniu odpowiedzi na otwarte pytanie konkursowe: „Wymyśl najbardziej nietypowe zastosowanie dla gamingowego laptopa Predator Helios 300”

(dalej „**Zadanie Konkursowe**”)

c) zaakceptowanie warunków Regulaminu Konkursu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz ich publiczne ujawnienie w ograniczonym zakresie w razie wygranej (np. imię, nazwisko, miejscowość) – stosownie do oświadczeń zawartych na Stronie Internetowej.

2.3. Zgłoszenie do udziału w Konkursie, dokonane zgodnie z pkt 2.2, musi nastąpić nie wcześniej niż dnia 05.12.2017 i nie później niż dnia 22.12.2017, zgłoszenia wcześniejsze lub późniejsze nie będą brane pod uwagę w ramach Konkursu.

2.4. Każdy Uczestnik w ramach Konkursu może przesłać jedno Zgłoszenie, jeżeli Uczestnik prześle w czasie trwania Konkursu kilka Zgłoszeń wówczas tylko pierwsze z nich będzie brane pod uwagę w ramach Konkursu.

2.5. Organizator może nie uwzględnić w Konkursie Zgłoszeń zawierających określenia lub zwroty powszechnie uznane za wulgarne lub obraźliwe albo takie, które zdaniem Organizatora naruszają dobra osobiste lub prawa wyłączne osób trzecich.

2.6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie osób, które nie przestrzegają postanowień Regulaminu lub przepisów prawa w zakresie objętym Konkursem.

2.7. Udział w Konkursie i podanie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne.

### **III. Nagrody w Konkursie**

3.1. Organizator przewidział w Konkursie 11 nagród, to jest:

- a) nagrodę główną - 1x laptop Predator Helios 300, o wartości 4299 zł brutto
- b) nagrody dodatkowe - 10 x bluza z logo Bazinga o wartości 107 zł brutto

3.2. Do każdej wyżej wymienionej nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna nie podlegająca wypłacie w wysokości:

- a) 477,62 zł - do laptopa Predator Helios 300 o wartości 4299 zł
- b) 11,89 zł - do bluzy z logo Bazinga o wartości 107 zł

- 3.3. W Konkursie jeden Uczestnik może wygrać wyłącznie jedną nagrodę.
- 3.4. Zdobywca nagrody w Konkursie nie może żądać wymiany nagrody na jej równowartość pieniężną ani na nagrodę innego rodzaju.
- 3.5. Zwycięzca nie może przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.
- 3.6. Nagrody zostaną wydane Zwycięzcom zgodnie z postanowieniami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych, po pobraniu i zapłacie podatku od nagrody, tj. po potrąceniu z nagrody jej części pieniężnej w wysokości podanej w pkt. 3.2.

#### **IV. Zasady przyznawania i wydawania nagród w Konkursie**

- 4.1. W czasie trwania Konkursu co 3 dni zostanie wyłoniony Zwycięzca, który otrzyma nagrodę dodatkową. Ogłoszenie Zwycięzcy, który otrzyma nagrodę dodatkową nastąpi na Stronie Internetowej do 2 dni od zakończenia każdego 3-dniowego etapu konkursu. Wyłonienie Zwycięzcy, który otrzyma nagrodę dodatkową będzie polegało na wyborze Uczestnika, który w ramach pierwszego podejścia w czasie trwania 3 dniowego etapu udzielił najwięcej poprawnych odpowiedzi na 5 pytań z quizu oraz udzielił najbardziej oryginalnej, kreatywnej i nieszablonowej odpowiedzi w ramach Zadania Konkursowego. Spośród wszystkich 6 Zwycięzców zostanie wyłoniony Zwycięzca, który otrzyma nagrodę główną. Zwycięzca głównej nagrody zostanie wybrany spośród 6 Zwycięzców, biorąc pod uwagę liczbę poprawnych odpowiedzi udzielonych w ramach quizu oraz oryginalność, kreatywność i nieszablonowość odpowiedzi udzielonej w ramach Zadania Konkursowego. Dodatkowo po zakończeniu Konkursu zostaną przyznane 4 nagrody dodatkowe spośród wszystkich zgłoszeń nadesłanych w ramach Konkursu, biorąc pod uwagę oryginalność, kreatywność i nieszablonowość odpowiedzi udzielonej w ramach Zadania Konkursowego. Wyłonienie Zwycięzcy Konkursu, któremu zostanie przyznana nagroda główna, a także zwycięzców 4 nagród dodatkowych, o których mowa w zdaniu poprzednim, nastąpi do dnia 5.01.2018 r.
- 4.2. Wyboru zwycięzców Konkursu dokona większością głosów Komisja Konkursowa, w której skład wejdą trzy osoby wskazane przez Organizatora.
- 4.3. W Konkursie zostaną uwzględnione tylko Zgłoszenia, zgodne z postanowieniami niniejszego Regulaminu, przy czym nie zostaną uwzględnione Zgłoszenia dokonane przez osoby wykluczone z udziału w Konkursie albo przez osoby, które z uwagi na naruszenie postanowień Regulaminu nie wzięły skutecznie udziału w Konkursie.
- 4.4. W wypadku przypadkowego nadesłania przez różnych Uczestników jednakowych zgłoszeń w ramach Zadania Konkursowego i przyznania przez Komisję nagrody tego zgłoszenia, nagrodę otrzyma tylko ten spośród Uczestników nadsyłających jednakowe zgłoszenie, którego zgłoszenie zostało zarejestrowane najwcześniej.
- 4.5. Lista wszystkich zwycięzców Konkursu zostanie ogłoszona na Stronie Internetowej nie później niż do dnia 9.01.2018 roku, ponadto każdy ze zwycięzców nagród w Konkursie zostanie powiadomiony o swojej wygranej za pomocą informacji e-mail przesłanej na adres e-mail, który Uczestnik podał w Formularzu Zgłoszeniowym.

- 4.6 Nagrody rzeczowe zostaną wysłane Zwycięzcom za pomocą przesyłki kurierskiej lub pocztowej przesłanej na adres korespondencyjny podany przez Uczestnika w Zgłoszeniu.
- 4.7. W przypadku zastosowania przez Organizatora środków określonych w pkt 2.7. Uczestnik traci prawo do nagrody, która to nagroda pozostanie w dyspozycji Organizatora. Organizator może postanowić, że nagroda ta przypadnie kolejnej osobie wyłonionej przez Komisję Konkursową zgodnie z Regulaminem.
- 4.8. Postanowienia pkt. 4.7. stosuje się odpowiednio również w przypadku, gdy Zwycięzca nie odbierze nagrody z przyczyn leżących po jego stronie w terminie 30 dni od momentu kiedy mógł on taką nagrodę odebrać.
- 4.9 **Gwarancja jakości na nagrodę główną jest realizowana na zasadach przyznawanych przez Fundatora nagrody głównej, a Organizator nie udziela własnej gwarancji jakości.**

## **V. Prawa własności intelektualnej**

- 5.1. Z chwilą wydania nagrody Organizator nabywa w ramach wydanej nagrody, bez odrębnej odpłatności, całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonych odpowiedzi w ramach Zgłoszeń stanowiących utwór, obejmujące wyłączone prawo do korzystania z odpowiedzi udzielonej w ramach Zgłoszenia oraz rozporządzania nią, w całości lub we fragmentach, w szczególności w zakresie następujących pól eksploatacji:
- a) wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
  - b) zwielokrotnianie utworu w inny sposób, nieprowadzące do wytworzenia egzemplarzy, w szczególności wprowadzenie utworu do pamięci komputera;
  - c) rozpowszechnianie egzemplarzy utworu, w szczególności poprzez wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
  - d) rozpowszechnianie utworu bez pośrednictwa egzemplarzy, w szczególności publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, a w szczególności za pośrednictwem sieci Internet;
  - e) zezwalanie na korzystanie z autorskich praw zależnych,
- 5.2 Zwycięzca zobowiązuje się, że nie będzie wykonywał praw autorskich do utworu w jakikolwiek sposób, bez pisemnej zgody Organizatora. W szczególności Zwycięzca zobowiązuje się do niewykonywania prawa do oznaczania utworu swoim autorstwem, decydowania o udostępnieniu utworu publiczności oraz nadzoru nad sposobem korzystania, w tym zezwala Organizatorowi na zmianę treści i formy utworu.
- 5.3. W przypadku zgłoszenia w ramach Zadania Konkursowego niestanowiących utworu Organizator nabywa, bez odrębnej odpłatności, z chwilą wydania nagrody wszelkie prawa do korzystania z odpowiedzi w ramach swojej działalności marketingowej, w zakresie odpowiadającym zakresowi określonemu w pkt. 5.1.

## **VI. Postępowanie reklamacyjne**

- 6.1. Reklamacje, co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora ul. Mokotowska 19 w Warszawie (kod 00-560) z dopiskiem „Acer - Predator”, w ciągu 14 dni od zakończenia Konkursu, o którym mowa w pkt. 4.5. O zachowaniu terminu składania reklamacji decyduje data stempla pocztowego.
- 6.2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu.
- 6.3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
- 6.4. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia doręczenia Organizatorowi.
- 6.5. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.
- 6.6. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora listem poleconym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

## **VII. Postanowienia końcowe**

- 7.1. Zasady przeprowadzania Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.
- 7.2. W najszerszym zakresie dozwolonym polskim prawem, Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie w czasie trwania Konkursu. Organizator dokona zmian w Regulaminie jedynie w przypadku ważnych przyczyn dotyczących Organizatora lub przeprowadzanego Konkursu, przy czym zmiana taka nie będzie wpływać negatywnie na prawa lub obowiązki nabyte przez Uczestnika Konkursu.
- 7.3. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego oraz innych ustaw.
- 7.4. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Konkursu będzie dostępna na stronie internetowej pod adresem <http://www.comedycentral.pl/predator>.
- 7.5. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest VIMN Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Mokotowskiej 19. Przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu następuje zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługuje prawo dostępu do ich danych osobowych oraz prawo ich poprawiania.