

Regulamin Konkursu „Bananagrams”

I. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem konkursu „Bananagrams”, zwanego dalej „Konkursem”, jest VIMN Poland sp. z o.o., z siedzibą przy ul. Mokotowska 19, w Warszawie (kod 00-560), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy pod nr KRS 0000130592, posiadająca numer NIP: 9511990066, o kapitale zakładowym w wysokości 5.887.000 PLN (zwana dalej „Organizatorem”).
- 1.2. Konkurs trwa od dnia **16.10.2017** roku do dnia **20.11.2017** roku.
- 1.3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Dostarczanie nagród w Konkursie odbywa się wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 1.4. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia.
- 1.5. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz fundatora, o którym mowa w pkt. 1.7, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków rodzeństwa, rodziców małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
- 1.6. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 i 921 k.c.
- 1.7. Fundatorem nagród rzeczowych w Konkursie jest Trefl S.A. z siedzibą w Sopocie przy ul. Plac Dwóch Miast 1 (81-731 Sopot), wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000036560, posiadająca numer NIP 5851357118 o kapitale zakładowym w wysokości 25 812 800,00 PLN wpłaconym w całości (zwana dalej „Fundatorem”).

II. Warunki uczestnictwa w Konkursie i Zadanie Konkursowe

- 2.1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, mające miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnicy pomiędzy 13 a 18 rokiem życia mogą brać udział w Konkursie pod warunkiem uzyskania na to uprzedniej zgody od swoich przedstawicieli ustawowych. Przystąpienie do Konkursu przez takie osoby stanowi jednocześnie oświadczenie o dysponowaniu zgodą, o której mowa powyżej. Uczestnicy poniżej 13 roku życia mogą brać udział w Konkursie wyłącznie przy współudziale i pod opieką swoich przedstawicieli ustawowych.
- 2.2. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie przez osobę odpowiadającą wymogom z pkt 2.1. Regulaminu jest dokonanie zgłoszenia do Konkursu (dalej „**Zgłoszenie**”) zgodnie z pkt 2.2.1. tj.:

- 2.2.1. a) wykonanie zadania konkursowego polegającego na dokonaniu przez Uczestnika następujących czynności (dalej „**Zadanie Konkursowe**”):
- i. udział w grze na stronie <http://www.nick.com.pl/bananagrams> w której jest 5 zadań; zadania polegać będą na ułożeniu słowa składającego się z określonej liczby znaków z dostępnych na planszy literek oraz;
 - ii. po ułożeniu 5 słów należy udzielić odpowiedzi na pytanie konkursowe: w jakim nietypowym miejscu mógłbyś grać w Bananagrams?; oraz
- b) prawidłowe wypełnienie formularza zgłoszeniowego (zwanego dalej: „Formularzem Zgłoszeniowym”) na stronie <http://www.nick.com.pl/bananagrams> (zwanej dalej: „Stroną Internetową”), postępując zgodnie z instrukcjami zawartymi na Stronie Internetowej, prawidłowo wypełniony Formularz Zgłoszeniowy musi zawierać, co najmniej imię i nazwisko osoby zgłaszającej udział w Konkursie, adres e-mail, numer telefonu kontaktowego, adres korespondencyjny;
- c) zaakceptowanie przez przedstawiciela ustawowego/opiekuna Uczestnika warunków Regulaminu Konkursu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz ich publiczne ujawnienie w ograniczonym zakresie w razie wygranej (np. imię, nazwisko, miejscowość) – stosownie do oświadczeń zawartych na Stronie Internetowej.
- 2.3. Zgłoszenie do udziału w Konkursie, dokonane zgodnie z pkt 2.2.1, musi nastąpić nie wcześniej niż dnia 16.10.2017 i nie później niż dnia 20.11.2017, zgłoszenia wcześniejsze lub późniejsze nie będą brane pod uwagę w ramach Konkursu.
- 2.4. Jeden Uczestnik może wielokrotnie wykonać Zadanie Konkursowe w trakcie trwania Konkursu, jednakże nie może wygrać więcej niż jednej nagrody.
- 2.5. Organizator może nie uwzględnić w Konkursie Zgłoszeń zawierających określenia lub zwroty powszechnie uznane za wulgarne lub obraźliwe albo takie, które zdaniem Organizatora naruszają dobra osobiste lub prawa wyłączne osób trzecich.
- 2.6. Uczestnik może przysyłać wyłącznie Zgłoszenie, do którego przysługują mu wszelkie prawa autorskie. Przesłanie Zgłoszenia za pomocą Strony Internetowej przez Uczestnika stanowi potwierdzenie, że Uczestnik posiada wszelkie osobiste i majątkowe prawa autorskie do Zgłoszenia (odpowiedzi na pytanie konkursowe). Uczestnik udziela także Organizatorowi i Fundatorowi zgody na rozpowszechnianie Zgłoszenia w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w szczególności w sieci Internet, w tym na Stronie Internetowej i profilach Organizatora i Fundatora w serwisie Facebook, włączając w to cele marketingowe Organizatora i Fundatora.
- 2.7. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie osób, które nie przestrzegają postanowień Regulaminu lub przepisów prawa w zakresie objętym Konkursem.
- 2.8. Udział w Konkursie i podanie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne.

III. Nagrody w Konkursie

- 3.1. Organizator przewidział w Konkursie 30 nagród, to jest :

- 3.1.1 30 nagród za I-XXX miejsce, składające się z:
 - a) części rzeczowej tj. gra Bananagrams od firmy Trefl o wartości 89,99 zł brutto; oraz
 - b) części pieniężnej, nie podlegającej wypłacie w wysokości 10 zł.
- 3.2. W Konkursie jeden Uczestnik może wygrać jedną nagrodę.
- 3.3. Zdobywca nagrody w Konkursie nie może żądać wymiany nagrody na jej równowartość pieniężną ani na nagrodę innego rodzaju.
- 3.4. Zwycięzcy Konkursu nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.
- 3.5. Nagrody zostaną wydane Uczestnikom zgodnie z postanowieniami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Organizator wyda zdobywcy część rzeczową nagrody, po pobraniu i zapłacie podatku od nagrody, tj. po potrąceniu z nagrody jej części pieniężnej w wysokości podanej w pkt. 3.1. lit. b).

IV. Zasady przyznawania i wydawania nagród w Konkursie

- 4.1. Wyłonienie zwycięzców Konkursu nastąpi do dnia 4.12.2017 r. i będzie polegało na wyborze 30 Uczestników (tj. zwycięzców), którzy dokonali Zgłoszenia zgodnie z pkt 2.2.1. i przygotowali najciekawsze Zadanie Konkursowe, biorąc pod uwagę oryginalność i kreatywność.
- 4.2. Wyboru zwycięzców Konkursu oraz przyznanie im miejsc w Konkursie, dokona większością głosów Komisja Konkursowa, w której skład wejdą trzy osoby wskazane przez Organizatora.
- 4.3. W Konkursie zostaną uwzględnione tylko Zgłoszenia, zgodne z postanowieniami niniejszego Regulaminu, przy czym nie zostaną uwzględnione Zgłoszenia dokonane przez osoby wykluczone z udziału w Konkursie albo przez osoby, które z uwagi na naruszenie postanowień Regulaminu nie wzięły skutecznie udziału w Konkursie.
- 4.4. W wypadku przypadkowego nadesłania przez różnych Uczestników jednobrzmiących odpowiedzi na Zadanie Konkursowe i przyznania przez Komisję nagrody tej odpowiedzi, nagrodę otrzyma tylko ten spośród Uczestników nadsyłających jednobrzmiącą odpowiedź, którego odpowiedź została zarejestrowana najwcześniej.
- 4.5. Lista zwycięzców Konkursu zostanie ogłoszona na Stronie Internetowej nie później niż do dnia 14.11.2017 roku, ponadto każdy ze zwycięzców nagród w Konkursie zostanie powiadomiony o swojej wygranej za pomocą informacji e-mail przesłanej na adres e-mail, który Uczestnik podał w Formularzu Zgłoszeniowym.
- 4.6. W przypadku zastosowania przez Organizatora środków określonych w pkt 2.7. Uczestnik traci prawo do nagrody, która to nagroda pozostanie w dyspozycji Organizatora. Organizator może postanowić, że nagroda ta przypadnie kolejnej osobie wyłonionej przez Komisję Konkursową zgodnie z Regulaminem.
- 4.7. Zapisy pkt. 4.6. stosuje się odpowiednio również w przypadku nie odebrania nagrody przez zwycięzcę z przyczyn leżących po jego stronie w terminie 30 dni od momentu kiedy mógł on taką nagrodę odebrać.

- 4.8. Nagrody zostaną dostarczone zwycięzcom przez Organizatora na adres korespondencyjny podany w Zgłoszeniu. Organizator pokrywa koszty dostarczenia nagród.

V. Prawa własności intelektualnej

- 5.1. Z chwilą wydania nagrody Organizator nabywa w ramach wydanej nagrody, bez odrębnej odpłatności, całość autorskich praw majątkowych do nagrodzonych odpowiedzi na Zadanie Konkursowe stanowiących utworów, obejmujące wyłączne prawo do korzystania z odpowiedzi na Zadanie Konkursowe oraz rozporządzania nią, w całości lub we fragmentach, w szczególności w zakresie następujących pól eksploatacji:

- a) wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
- b) zwielokrotnianie utworu w inny sposób, nieprowadzące do wytworzenia egzemplarzy, w szczególności wprowadzenie utworu do pamięci komputera;
- c) rozpowszechnianie egzemplarzy utworu, w szczególności poprzez wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
- d) rozpowszechnianie utworu bez pośrednictwa egzemplarzy, w szczególności publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, a w szczególności za pośrednictwem sieci Internet;
- e) zezwalanie na korzystanie z autorskich praw zależnych,

- 5.2. Zwycięzca zobowiązuje się, że nie będzie wykonywał praw autorskich do utworu w jakikolwiek sposób, bez pisemnej zgody Organizatora. W szczególności Zwycięzca zobowiązuje się do niewykonywania prawa do oznaczania utworu swoim autorstwem, decydowania o udostępnieniu utworu publiczności oraz nadzoru nad sposobem korzystania, w tym zezwala Organizatorowi na zmianę treści i formy utworu.

- 5.3. W przypadku zgłoszenia w ramach Zadania Konkursowego niestanowiących utworu Organizator nabywa, bez odrębnej odpłatności, z chwilą wydania nagrody wszelkie prawa do korzystania z odpowiedzi w ramach swojej działalności marketingowej, w zakresie odpowiadającym zakresowi określonemu w pkt. 5.1.

VI. Postępowanie reklamacyjne

- 6.1. Reklamacje, co do przebiegu Konkursu mogą być zgłaszane pisemnie na adres Organizatora ul. Mokotowska 19, w Warszawie (kod 00-560), z dopiskiem „Bananagrams”, do dnia 18.12.2017 roku. O zachowaniu terminu składania reklamacji decyduje data nadania reklamacji pod wskazany w niniejszym punkcie adres.
- 6.2. Prawo złożenia reklamacji przysługuje jedynie Uczestnikom Konkursu.
- 6.3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
- 6.4. Reklamacje rozpatrywane są przez Organizatora w terminie 14 dni od dnia doręczenia Organizatorowi.

- 6.5. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie Regulaminu.
- 6.6. Uczestnik o decyzji Organizatora zostanie powiadomiony listem poleconym na adres podany w reklamacji w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

VII. Postanowienia końcowe

- 7.1. Zasady przeprowadzania Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.
- 7.2. W najszerszym zakresie dozwolonym polskim prawem, Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie w czasie trwania Konkursu. Organizator dokona zmian w Regulaminie jedynie w przypadku ważnych przyczyn dotyczących Organizatora lub przeprowadzanego Konkursu, przy czym zmiana taka nie będzie wpływać negatywnie na prawa lub obowiązki nabyte przez Uczestnika Konkursu.
- 7.3. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego oraz innych ustaw.
- 7.4. W trakcie trwania Konkursu treść Regulaminu Konkursu będzie dostępna na stronie internetowej pod adresem <https://www.nick.com.pl/bananagrams>
- 7.5. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest VIMN Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Mokotowska 19. Przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu następuje zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.). Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługuje prawo dostępu do ich danych osobowych oraz prawo ich poprawiania.